

Enkla lekar med talapparater och bildstöd

Sånglekar

- Sjung tillsammans: Spela in en barnsång (t.ex. imse vimse spindel) uppdelad i olika delar, antingen på en talapparat med flera nivåer, en med flera knappar eller flera olika talapparater. Ha till exempel början på sången på en apparat eller knapp och slutet på nästa. Lyssna först på båda delarna tillsammans, och låt sedan barnet själv spela upp någon del eller hela sången. Man kan också välja att bara spela in någon del som förekommer flera gånger i sången, till exempel "lian lian lej" i Per Olssons bondagård.
- Val i sången: Sjung sånger där man kan välja vilken vers som kommer näst, till exempel Moster Ingeborg (välja vad som svajar) och Per Olsson hade en bonnagård (välja djur). Låt barnet välja vilken som ska sjungas till näst med hjälp av talapparaten.
- Sångval: Barnet får välja vilken sång som ska sjungas genom att välja mellan två eller flera knappar där det finns bilder som representerar sången.



Kungen befaller

(talapparat: t.ex. en med 2-4 eller 8-16 knappar)

I den här klassiska leken får en person (kungen) befälla vad de andra i rummet ska göra. Spela in olika befallningar på de olika knapparna, och lägg till bilder som föreställer befallningen. En knapp kan säga "kungen befäller" och de andra till exempel hoppa, klappa, grimasera, stampa, snurra, skratta. Det brukar vara särskilt roligt att få bestämma vad de vuxna ska göra.

Ballonglek

På en talapparat med två snappar: spela in "blås in luft" på den ena, och "släpp ballongen" på den andra. Barnet får välja knapp, och den vuxna följer instruktionen. Det finns ingen risk för att göra

fel i den här leken, man kan både lägga mera luft i en full ballong och släppa en tom ballong – det är bara inte lika roligt som att släppa en full ballong.

Tittut-lek

- En person eller ett föremål göms under ett täcke, och barnet får trycka på en knapp som säger "kom fram!"
- Barnet själv får gömma sig, och sen trycka på en knapp som säger t.ex. "hittar du mig?"

Butikslek

Talapparat med 2-8 knappar

- På talapparaten finns inspelat passade fraser som t.ex. "jag vill köpa...", "hur mycket kostar det?" och "tack", samt olika saker man kan köpa
- Som alternativ kan man leka "restauranglek" där man får beställa olika saker och låtsas äta dem genast. Här kan det vara extra roligt om det finns äckliga saker också, som till exempel småkryp.

Minneslek

- På en maskin med fyra eller flera knappar: lägg fram ett antal saker på bordet, be barnet stänga ögonen och ta bort en av sakerna. Barnet får sedan berätta med hjälp av talapparaten vilken av sakerna som fattas. Man kan också göra tvärt om, så att barnet tar bort en sak och den vuxna får gissa.
- Talapparaten kan också ha olika kommentarer som hör till leken, till exempel "jag vet!" "stäng ögonen", "du gissade fel" och så vidare.

Vitser och historier

- På en talapparat med plats för flera meddelanden kan man spela in olika vitser eller gåtor. Då kan själva gåtan komma då man trycker första gången, och svaret nästa. T.ex:
 - 1. Vilken råtta äter inte ost?
 - 2. Dammråttan?
- Vill man kan man också lägga till kommentarer, som till exempel "du kommer aldrig att gissa rätt!"