

Webbtillgänglighet

Annikki Arola & ira jeglinsky

EG: s europeiska handikappstrategi 2010-2020: EAA

- Kommissionen föreslår att lagstiftning och andra instrument standardiseras för att optimera tillgängligheten i byggd miljö, transport och IKT.
- Kommissionen föreslår regleringsåtgärder för att säkerställa tillgänglighet för produkter och tjänster.
- I samråd med medlemsstaterna kommer kommissionen att överväga om man ska lägga fram en europeisk tillgänglighetslag.

Vad kommer att omfattas av EAA?

- Tillgänglighetskrav för noggrant utvalda produkter och tjänster
- Samma tillgänglighetskrav ska användas som i annan EU-lagstiftning (till exempel offentlig upphandling)

Produkter inom ramen för EAA

- konsumentens generella datorsystem och operativsystem = hårdvaran ska följa EAA:s riktlinjer.
- Självbetjäningsautomater
 - bankautomater, biljettautomater, check-in automater,
 - andra produkter som har en interaktiv del (remote controls)
 - e-readers
 - mobilapplikationer

Tillgänglighet till service

Digitaliseringen har förändrat människors sätt att ta till sig information av olika slag...

-Hur förhåller Du dig till digitaliering?

Var och hur använder vi
digital service?

Behind every great site or app lies
thought, empathy and inclusion.

This doesn't happen by accident, it
happens by design.

- Henny Swan

Universell utformning och dess principer

- Det handlar om att sätta människan först.
- Det handlar om att designa för personer med tillfälliga, permanenta, situationsbundna eller varierande nedsättningar – egenligen oss alla.
- Tanken är att ge alla som är inblandade i att utveckla och designa digitala lösningar och applikationer ett brett perspektiv till en inkluderande design av produkterna.

Exempel 1...

Maria vill ha en websida som hjälper henne att fokusera på innehållet, inte på en massa annat runtomkring (= svårigheter att avskärma sig från yttre distraktioner)



- Informationen och layouten bör vara tydlig så att själva budskapet inte försvinner.
- Utnyttja rubriker, mellanrum, färger och kontraster på ett bra sätt
- Utnyttja visuella ledtrådar som syns tydligt.

Exempel 2...

- Pelle har svårigheter med websidor som inte följer en logisk följd/struktur (= behöver tydlig sekvensering av uppgifter)



- Strukturera upp sidan med symboler, bilder, ljud som betyder samma sak på flera ställen.
- Presentera informationen på ett enkelt sätt
- Klara instruktioner/feedback ifall ett fel begås

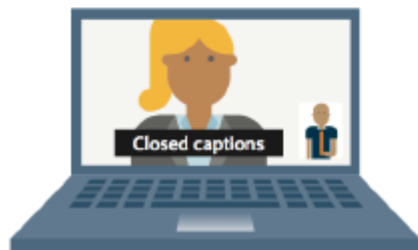


These Inclusive Design Principles are about putting people first. It's about designing for the needs of people with permanent, temporary, situational, or changing disabilities – all of us really.

Adapted from inclusivedesignprinciples.org/

1 Provide comparable experience

Ensure your interface provides a comparable experience for all so people can accomplish tasks in a way that suits their needs without undermining the quality of the content.



2 Give control

People should be able to access and interact with content in their preferred way.



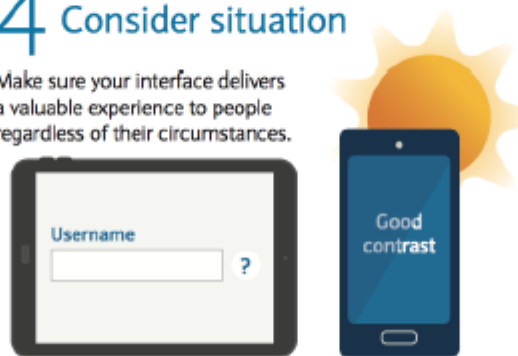
3 Offer choice

Consider providing different ways for people to complete tasks, especially those that are complex or non standard.



4 Consider situation

Make sure your interface delivers a valuable experience to people regardless of their circumstances.



5 Be consistent

Use familiar conventions and apply them consistently.



6 Prioritise content

Help users focus on core tasks, features and information by prioritising them within the content and layout.



7 Add value

Consider the value of features and how they improve the experience for different users.



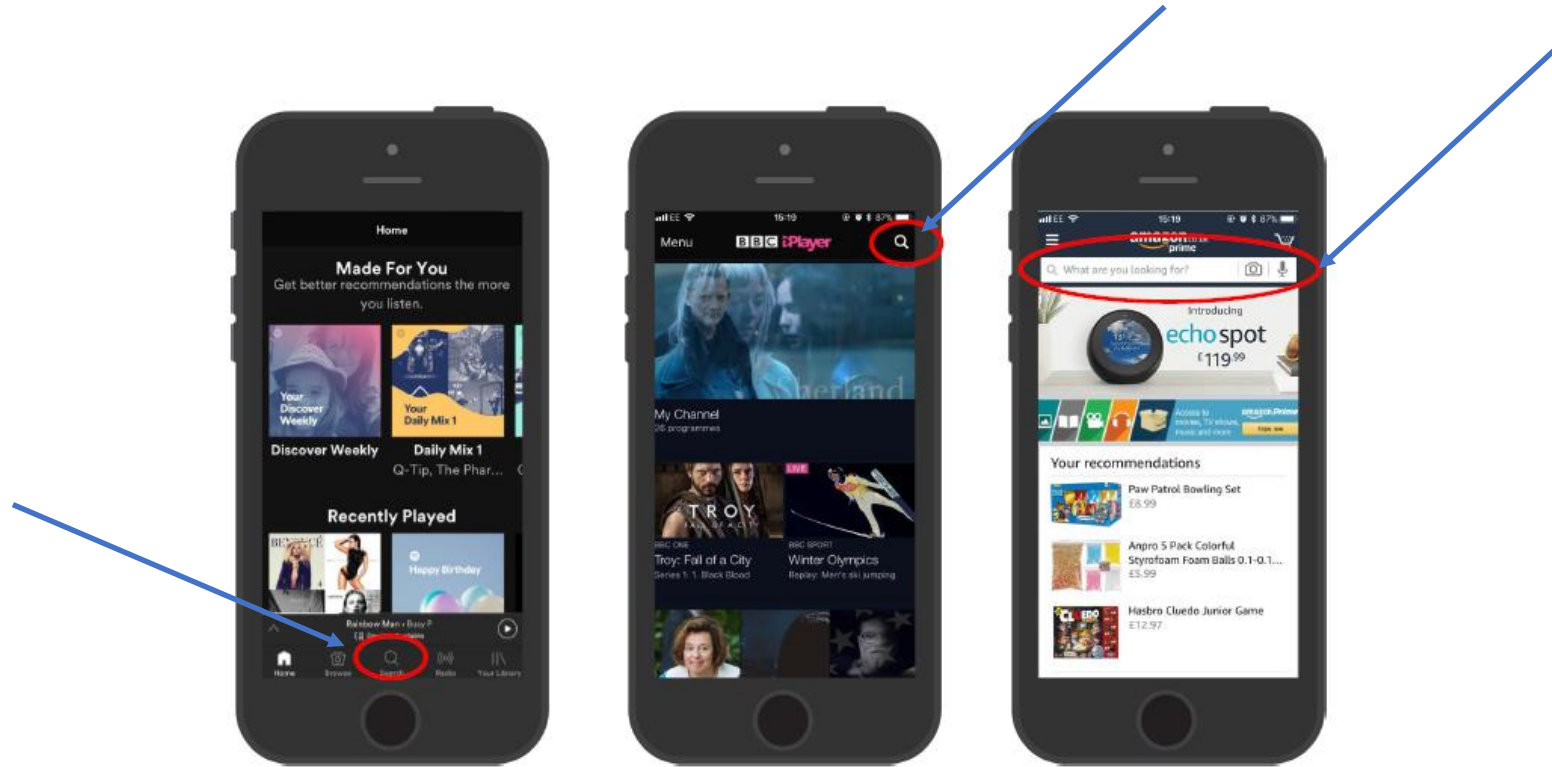
For more information go to barclayscorporate.com/accessibility

This work is licensed under the Creative Commons Attribution-ShareAlike 3.0 Unported License.



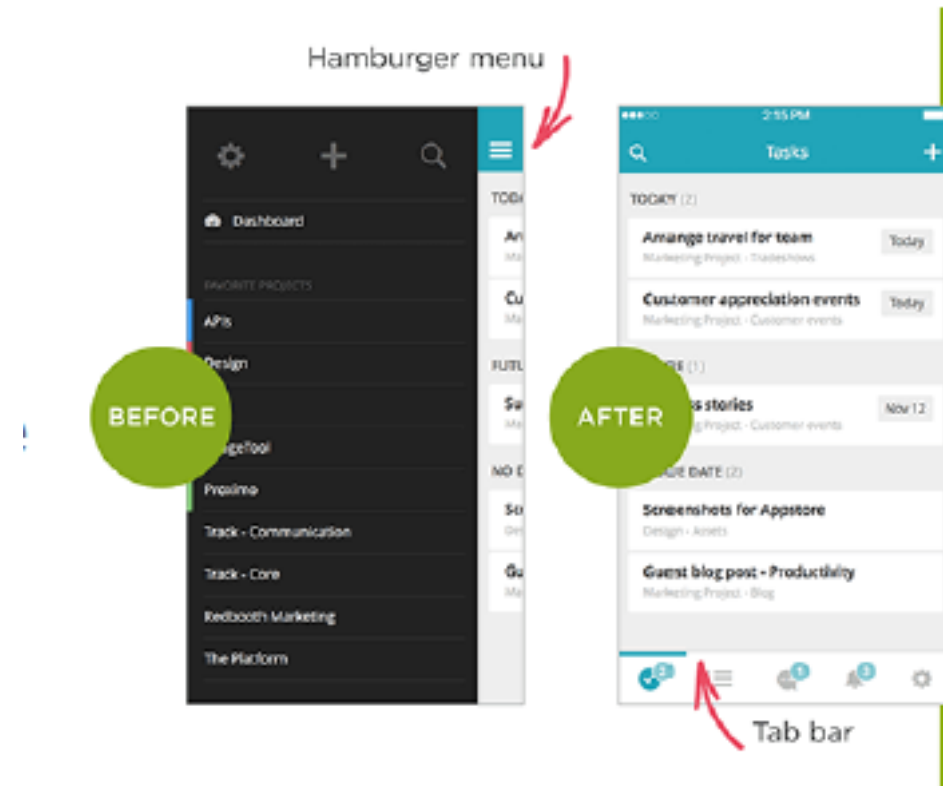
 **BARCLAYS**

Prioritera innehållet



**Hjälper personen att fokusera på
den relevanta informationen**

Intuitiv navigering



Hjälper oss att navigera med klara och tydliga spår utan att man behöver några extra förklaringar eller instruktioner

Användarvänlighet



Bild: Unsplash:
<https://bit.ly/2uJOmiM>

- **Kontroller bör vara tillräckligt stora på touch screens för att kunna användas med hjälpmedel**
- **Utrymmen mellan kontroller för att undvika felaktig aktivering av kontroller.**

Var konsekvent

Målet är att skapa en gränslös erfarenhet mellan olika produkter: laptop, surfplatta, mobil

Målet är också att skapa lättfattlig navigering



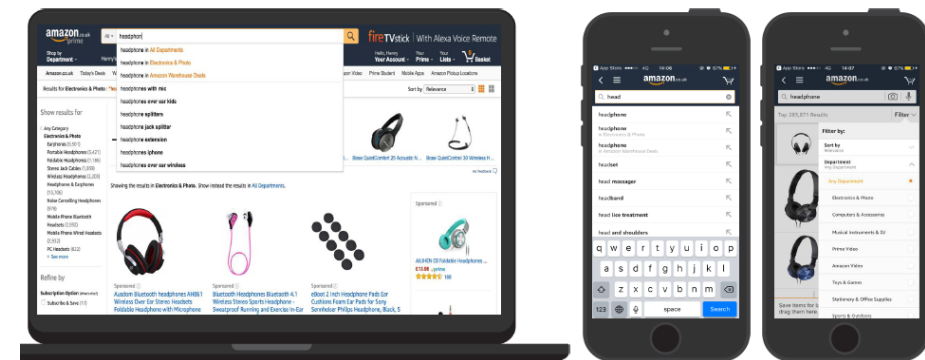
Sign in

That Microsoft account doesn't exist. Enter a different account or get a new one.

ihenix@gmail.com

Next

No account? [Create one!](#)

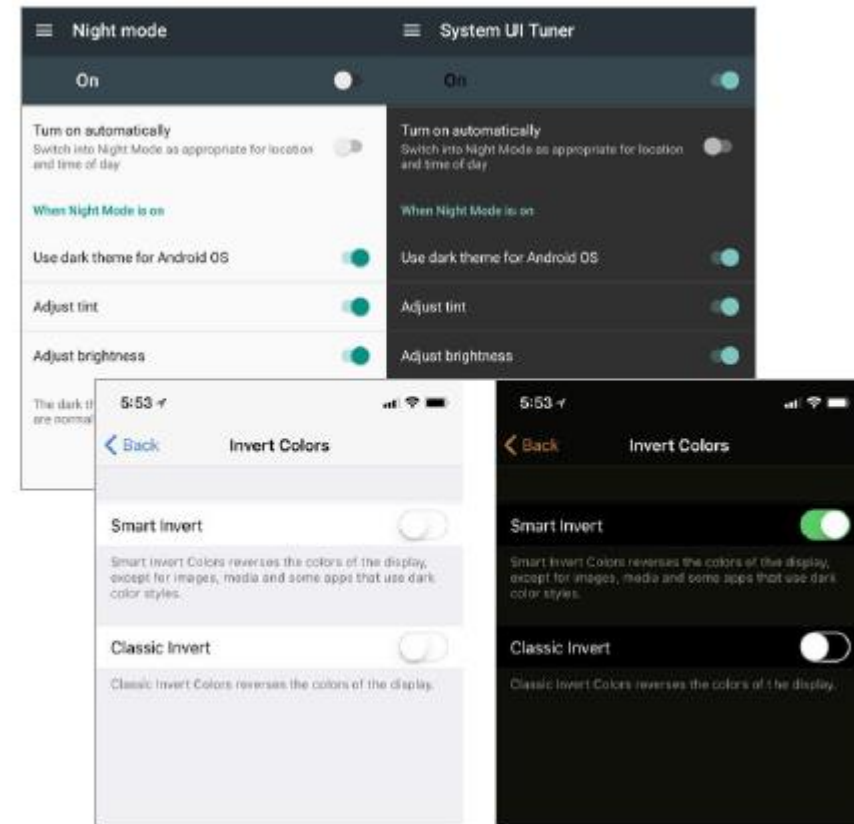


Möjliggöra kontroll

Försäkra att människor har kontroll över innehållet och presentationen.

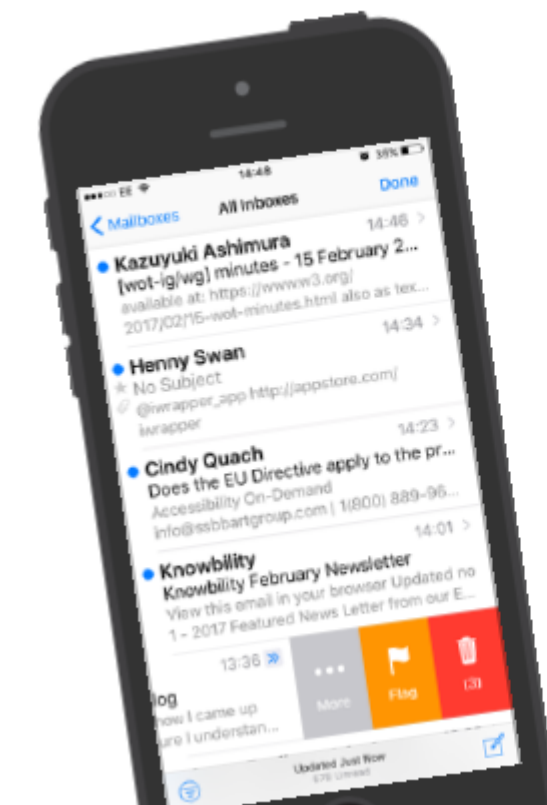
Människor bör ha möjlighet att ha tillgång till och interagera med innehållet på det sättet som de själva föredrar

Kontrastfärger, större text, fet stil, ljud, rubriker och underrubriker



Valmöjlighet

Erbjud olika sätt att genomföra uppgifter, särskilt sådana uppgifter som är komplexa.



Workshop

Gå in på sidan [Hälsobyn](http://terveyskylä.fi/se)
(terveyskylä.fi/se)

Granska sidan utifrån de fyra principer för webbtillgänglighet som presenterats:

1. de ska vara möjliga att *uppfatta*
2. de ska vara *hanterbara*
3. de ska vara *begripliga*
4. de ska vara *robusta*

Gå in på din egen organisations hemsida.

Granska sidan utifrån de fyra principer för webbtillgänglighet som presenterats:

1. de ska vara möjliga att *uppfatta*
2. de ska vara *hanterbara*
3. de ska vara *begripliga*
4. de ska vara *robusta*